

Правила проекта CFN-SERVER

Настоящие правила являются соглашением между проектом CFN-SERVER и игроком (далее - Пользователем).

1. Соглашение

Правила, перечисленные ниже, обязаны соблюдать все пользователи проекта CFN-SERVER. Пользователь, который прошел аутентификацию на сайте www.cfn-server.ru, автоматически соглашается с правилами и обязуется их соблюдать.

Данные правила не являются заключительными и могут быть изменены/добавлены новые пункты правил администрацией проекта CFN-SERVER (далее – Администрации) без предварительного уведомления пользователей.

2. Правила пользования аккаунтом

Аккаунт – это ваш личный игровой профиль, за который только вы несете ответственность. Запрещена передача аккаунта в третьи руки с любой целью. Все вопросы, касающиеся аккаунта пользователя, согласовываются через администрацию проекта.

Запрещено создавать игровой ник пользователя, содержащий мат, оскорбления, агитацию насилия или рекламу сторонних ресурсов.

3. Использование багов системы

Запрещено использовать любые неизвестные на текущий момент недостатки или ошибки (баги) сайта или сервера [CFN-

SERVER] ZP:CSO ELEMENTS, дающие преимущество перед другими игроками в игре или на сайте. В случае обнаружения багов необходимо сообщить администрации. Она же в свою очередь имеет право поощрить пользователя за предоставленную информацию о багах.

4. Аутентификация пользователя

Аутентификация на сайте добровольна. Проходя аутентификацию, пользователь подтверждает, что полностью согласен с действующими правилами проекта и их последующими изменениями. В случае несогласия с изменениями правил, пользователь может поставить в известность администрацию, но это не отменяет обязательность выполнения правил.

На сайте не допускается многократная аутентификация, т.е. заведение одним пользователем нескольких аккаунтов без предварительного согласования с администрацией. При возникновении подозрения на многократную аутентификацию, администрация проекта проводит расследование, в результате которого может вынести решение об удалении лишних аккаунтов.

5. Предоставления услуг

Услуги улучшения аккаунта, такие как Boost и VIP, не являются коммерческими. Пользователь лишь делает пожертвование, после которого администрация проекта предоставляет особые условия на игровом сервере.

6. Защита персональных данных

Проект CFN-SERVER обязуется:

- сохранять персональные данные пользователя;
- не разглашать персональные данные пользователя третьим лицам;
- защитить персональные данные пользователя от третьих лиц.

7. Дополнительно

Администрация сайта не несет ответственность за любые переводы денежных средств другим игрокам. Все переводы только на ваш страх и риск.

Пользователи проекта автоматически соглашаются с вышеприведёнными правилами и обязуются нести ответственность в случае их нарушения.